

<http://www.derwesten.de/wp/staedte/nachrichten-aus-attendorn-und-finnentrop/neue-regeln-auf-dem-pruefstand-id9648142.html>

Straßenumbau

Neue Regeln auf dem Prüfstand

30.07.2014 | 06:00 Uhr



Foto: Steinbach

Die Umbaumaßnahmen in der Niedersten- und Ennester Straße sind abgeschlossen, die einjährige Erprobungsphase der neuen Einbahnstraßenregelung kann beginnen, die ersten polizeilichen Eingriffe hat es aber bereits gegeben.

Im Heggenger Weg wurde nach Aussage von Bürgermeister Christian Pospischil die Straßensperre von der Polizei wieder beseitigt, nachdem sich dort ein Sattelschlepper festgefahren hatte. Wie auch die Wiesbadener- und die Attendorner Straße bleibt der Heggenger Weg für den Durchgangsverkehr durch eine Beschilderung gesperrt, Straßensperren wird es aber nicht geben.

Kontrollen durch das Ordnungsamt

„In der Attendorner- und in der Wiesbadener Straße war das von Anfang an nicht anders geplant“, so Pospischil, „weil dort der Busverkehr durch muss.“ Die Mehrzahl der Autofahrer halte sich, so der Bürgermeister, auch an das Verbot. Die, die damit noch Schwierigkeiten hätten, sollten in den nächsten Wochen durch Kontrollen von Polizei und Ordnungsamt zusätzlich „motiviert“ werden. Belastbare Erfahrungen werde man mit der neuen Verkehrsführung allerdings erst sammeln können, wenn die Ferien vorbei seien und wieder der normale Berufsverkehr fließe.

Entwicklung abwarten

Das gilt auch für den Bereich „Kleiner Graben“ etc, der derzeit von Ortskundigen zur Umgehung der Einbahnstraßenregelung in der Ennester Straße genutzt wird.

Verkehrszählungen der Verwaltung haben nach Aussage von Bürgermeister Pospischil ergeben, dass dieser Schleichweg von weniger als einem Fahrzeug pro Minute genutzt wird, die gefahrene Geschwindigkeit lag im Durchschnitt bei unter 30 km/h. Aber auch hier gilt, dass die Verwaltung zunächst abwarten will, wie sich die neuen Regelungen einspielen. Pospischil mit Blick auf die Schleichwege: „Ich glaube nicht, dass sich das massenhaft durchsetzen wird.“

Gunnar Steinbach